

نماذج تدريبية

اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول في الحاسوب

الصف الثامن الإعدادي-2022-2023



إعداد المعلمين/

فادي نايف أبو عون

محمد إبراهيم عوض

نفين جميل العناني

إشراف/

وحدة التقييم

نوفمبر- 2022



20

المدرسة:
الدرجة:
اسم الطالب/ة: الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الأول

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. صور يتم رسمها باستخدام صيغ و معادلات رياضية معينة			
أ. النقطية	ب. المتجهة	ج. الملونة	د. (أ + ب) معاً
2. لبنة غير لون القلم بمقدار 20 هي إحدى لبنات مجموعة أوامر			
أ. الحركة	ب. الصوت	ج. القلم	د. التحكم
3. أصغر جزء من الصورة النقطية يسمى			
أ. دقة الوضوح	ب. البكسل	ج. بت	د. بايت
4. برامج يمكن تعديل الكود البرمجي الخاص بها			
أ. مفتوحة المصدر	ب. مغلقة المصدر	ج. رسومية الواجهة	د. نصية
5. النقطة (-30, 150) تقع في الربع من المنصة:			
أ. الأول	ب. الثاني	ج. الثالث	د. الرابع
6. لإظهار الأحداث الصادي للكائن على المنصة نستخدم لبنة			
أ. اذهب إلى الموضع: من: 0 مص: 0	ب. انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع: من: 160 مص: 100	ج. الموضع من	د. الموضع من
7. عند رسم شكل هندسي منتظم فإن طول ضلع الشكل يساوي			
أ. عدد الخطوات	ب. قيمة التكرار	ج. زاوية الاستدارة	د. عدد الأضلاع

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخطأ: (5 درجات)			
1. () يمكن تصميم برامج معقدة وصعبة باستخدام برمجية سكراتش.			
2. () صور BMP تتميز بحجمها التخزيني الكبير جداً.			
3. () لبنة اذهب إلى الموضع: من: 0 مص: 0 تستخدم لنقل الكائن من مكان لآخر بسرعة كبيرة لا يمكن ملاحظتها.			
4. () يبلغ محور الصادات في المنصة 480 وحدة.			
5. () يتم تحديد حجم القلم عن طريق رقم خاص باللون أو عن طريق الملامسة.			

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين: (5 درجات)

(التحكم - 24 - انقاص - عكسية - المقطع البرمجي - المنصبة - طردية)

- 1- موضع مؤشر الفأرة على المنصبة يظهر في الطرف الأيمن السفلي من منطقة
- 2- في النظام اللوني RGB يتم تمثيل البكسل الواحد ب..... بت .
- 3- مجموعة من اللبئات المتصلة معاً لجعل الكائن يتحرك أو يصدر صوتاً أو يستجيب لكائنات أخرى.....
- 4- في لبنة  العلاقة بين سرعة انتقال الكائن و زمن الإنزلاق علاقة
- 5- القيمة السالبة في لبنة  تعمل على حجم القلم.

السؤال الرابع: تتبع / المقطع البرمجي التالي و ارسم/ي الشكل الناتج: (3 درجات)



1. تبدأ عملية الرسم من النقطة
2. الحجم النهائي للقلم يساوي.....
3. ارسم/ي الشكل الناتج

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،



20

الدرجة:
اسم الطالب/ة:
المدرسة:
الشعبة:


المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الثاني

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. من أكثر الصور الرقمية إنتشاراً			
أ. النقطية	ب. المتجهة	ج. الشرطية	د. (أ + ب) معاً
2. لبنة انتظر 1 ثانية هي إحدى لبنات مجموعة أوامر			
أ. الحركة	ب. الصوت	ج. المظاهر	د. التحكم
3. الشخص الذي يقوم بكتابة الأوامر الضابطة و المتحكمة بعمل الأجهزة و المعدات يسمى			
أ. مدير	ب. مهندس	ج. مبرمج	د. محاسب
4. النقطة (50 , 130) تقع في الربع من المنصة:			
أ. الأول	ب. الثاني	ج. الثالث	د. الرابع
5. كمية التفاصيل التي تعرضها الصورة و تقاس بعدد وحدات البكسل بالبوصة الواحدة طولياً هي			
أ. الحجم التخزيني	ب. الوسائط المتعددة	ج. دقة الوضوح	د. النظام اللوني
6. أكبر قيمة للنقطة س على المنصة تساوي			
أ. 480	ب. 240	ج. 360	د. 180
7. الإحداث السيني و الصادي لمؤشر الفأرة يظهر في الطرف من المنصة:			
أ. العلوي الأيمن	ب. السفلي الأيمن	ج. العلوي الأيسر	د. السفلي الأيسر


السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخاطئة: (5 درجات)	
1. ()	يحتفظ القلم بحجمه لحين استبداله بحجم آخر بتغيير القيمة المدخلة في لبنة اجعل حجم القلم مساوياً 1 .
2. ()	صور SWF صور متجهة تستخدم عادة في النشر الإلكتروني.
3. ()	يبلغ محور السينات في منصة سكراتش 480 وحدة.
4. ()	نستطيع بناء القصص والألعاب الرسوم المتحركة من خلال برمجة سكراتش.
5. ()	حاصل ضرب قيمة التكرار في زاوية الاستدارة يساوي 90 درجة.

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين: (5 درجات)


(برامج مفتوحة المصدر - التحكم - الملامسة - زادت - الأحداث - قلت - واحد)

1- في لبنة  كلما زاد زمن الإنزلاق سرعة الكائن.

2- برامج يمكن التعديل على الكود البرمجي الخاص بها

3- تنمي لبنة كرر  إلى مجموعة أوامر

4- في النظام اللوني أبيض / أسود يتم تمثيل البكسل ب بت.

5- باستخدام لبنة  يمكن تغيير لون القلم عن طريق

(3 درجات)

السؤال الرابع: تتبع / المقطع البرمجي التالي و ارسم/ي الشكل الناتج:

```
حدد بقر
اتهب إلى الموضع: من 0 إلى 0
اتجه نحو الاتجاه 90
اجعل حجم القلم مساويًا 2
اجعل لون القلم مساويًا 3
أرسل القلم
تحرك 70 خطوه
استمر 90 درجة
اجعل حجم القلم مساويًا 6
تحرك 70 خطوه
ارفع القلم
```

1. رقم لون خط الرسم يساوي

2. الحجم النهائي للقلم يساوي.....

3. ارسم/ي الشكل الناتج

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،



20

الدرجة:
المدسة:
اسم الطالب/ة:
الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الثالث

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (5 درجات)			
1) في سكراتش، الكائن الذي ينتقل بشكل أسرع هو الكائن الذي لبنته البرمجية :			
أ. انزلق خلال 6 ثنية إلى الموضع بس: 5	ب. انزلق خلال 3 ثنية إلى الموضع بس: 5	ج. اذهب إلى الموضع بس: 5	د. (أ + ب) معاً
2) عند رسم شكل خماسي طول ضلعه 50 فإن عدد مرات التكرار في لبنة كرر يساوي:			
أ. 2	ب. 3	ج. 4	د. 5
3) مساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة بالمشروع:			
أ. منطقة البرمجة	ب. منطقة الكائنات	ج. منطقة المنصة	د. خلفية المنصة
4) يرمز لهيئة الإذاعة والتلفزيون الفلسطينية ب :			
أ. BPC	ب. PBC	ج. BBC	د. CBC
5) لبنة تعمل عكس لبنة أنزل القلم :			
أ. اجعل لون القلم مساوياً 30	ب. غير تظليل القلم بمقدار 1	ج. ارفع القلم	د. امسح

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (x) أمام العبارة الخطأ: (5 درجات)	
1. ()	المنصة عبارة عن شبكة مستطيلة الشكل يمتد طولها أفقياً من $x = 180$ إلى $x = 180 -$.
2. ()	يمكن التحكم بحدة اللون من (غامق إلى فاتح) بتغيير القيمة في اللبنة غير تظليل القلم بمقدار 1 .
3. ()	يجب تنصيب برنامج Adobe Air قبل تنصيب برنامج Scratch.
4. ()	تمتاز الصور ذات الامتداد BMP بحجمها الصغير جداً.
5. ()	في سكراتش، يمكن رسم شكل مثل المربع أو المستطيل بمعرفة إحداثيات رؤوسه.

السؤال الثالث: وفق/ي بين البند في العمود (أ) وما يناسبه في العمود (ب): (4 درجات)	
العمود (أ)	العمود (ب)
1) أصغر جزء في الصورة:	() انزلق خلال 1 ثنية إلى الموضع بس: 0
2) لنقل الكائن إلى أي موضع على المنصة نستخدم لبنة الأمر:	() الاتجاه
3) الأوامر البرمجية في سكراتش توجد على شكل:	() البكسل
4) لبنة تظهر اتجاه الكائن على المنصة :	() لبنات

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين:

(4 درجات)

(المنصة - غير لون القلم بمقدار 10 - نقطة الأصل - غير تظليل القلم بمقدار 1 - RGB - البرمجة)

- 1) في المستوى الديكارتي، يتقاطع المحوران (y، x) (س ، ص) في
- 2) تظهر الإحداثيات السينية والصادية لموضع الكائن على المنصة في الطرف العلوي الأيمن لمنطقة
- 3) في سكراتش، لبنة تمكنا من تغيير لون القلم
- 4) نظام لوني تتكون فيه الصورة من مزيج من الألوان ويمثل كل بكسل بـ (24) بت.

السؤال الرابع: تأمل/ي المقطع البرمجي، ثم أجب/ي عن الأسئلة التالية:

(2 درجة)

عند نقر

امسح

أنزل القلم

اجعل حجم القلم مساويًا 50

تحرك 70 خطوة

غير حجم القلم بمقدار 10

تحرك 70 خطوة

غير حجم القلم بمقدار -30

تحرك 70 خطوة

غير حجم القلم بمقدار 5

حجم القلم =

حجم القلم =

حجم القلم =

حجم القلم =

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،