

نماذج تدريبية

اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول في الحاسوب

الصف السابع الإعدادي-2022-2023



إعداد المعلمين/

نهال محمد صقر

نهاد محمود الدواهيدي

إشراف/

وحدة التقييم

نوفمبر - 2022




20

المدرسة: .....  
الدرجة: .....  
اسم الطالب/ة: ..... الشعبة: .....

المادة: الحاسوب  
زمن الاختبار: 45 دقيقة  
النموذج الأول

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. يصنف "عنوان سكن الطالب" من نوع .....			
أ. البيانات	ب. المعلومات	ج. التعليمات	د. ليس مما سبق
2. تعتمد سرعة جهاز الحاسوب على.....			
أ. سرعة المعالج	ب. سعة الذاكرة	ج. حجم الشاشة	د. أ + ب
3. المنطقة التي تتجمع فيها المقاطع البرمجية:			
أ. منطقة الكائنات	ب. منطقة المنصة	ج. منطقة البرمجة	د. المقطع البرمجي
4. لإنشاء ملف جديد في برنامج سكراتش نختار من قائمة ملف أمر .....			
أ. حفظ	ب. فتح	ج. جديد	د. جميع ماسبق
5. توجد لبنة  في مجموعة أوامر :			
أ. القلم	ب. الحركة	ج. التحكم	د. الأحداث
6. يتغير لون القلم بتغيير القيمة العددية في لبنة :			
أ. 	ب. 	ج. 	د. أ + ب
7. توجد اللبنة الخاصة بالتكرار ضمن مجموعة أوامر:			
أ. القلم	ب. الحركة	ج. التحكم	د. الأحداث

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخطأ: (5 درجات)	
1. ( )	يظهر خط سير الكائن إذا كان القلم مرفوعاً.
2. ( )	يرسم القلم بألوان وأحجام مختلفة في سكراتش.
3. ( )	يظهر الكائن مقلوباً بعد الارتداد عن حافة المنصة.
4. ( )	كلما زادت القيمة في لبنة  قلت مدة تنفيذ المقطع البرمجي.
5. ( )	الدورة الكاملة للكائن تكافئ 270.

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين: (4 درجات)

(تلميحات - 256 - القلم - Adobe Air - ملف - 480)

- 1- برنامج ..... يجب تنصيبه قبل تنصيب برنامج سكراتش.
- 2- قائمة ..... تعرض بعض الأمثلة والشروحات عن سكراتش .
- 3- يبلغ عدد الألوان و درجاتها اللونية المختلفة التي تدعمها منصة سكراتش.....
- 4- توجد لبنة **انزل النظم** في مجموعة أوامر .....

السؤال الرابع: وفق/ي بين العبارات في العمود (أ) وما يناسبها من العبارات في العمود (ب): (4 درجات)

(ب)	(أ)
( ) يتغير حجم القلم بتغيير القيمة الرقمية.	1. ارتد إذا كنت عدد الحافة
( ) لبنة تعمل عكس لبنة أنزل القلم.	2. اجعل حجم النظم مساوياً 1
( ) يتغير لون القلم بتغيير القيمة الرقمية.	3. استدر 15 درجة
( ) يرتد الكائن عن حدود المنصة.	4. ارفع النظم
( ) يمكن للكائن الاستدارة يمينا 15 درجة مع عقارب الساعة.	

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،



20

الدرجة: .....  
المدسة: .....  
اسم الطالب/ة: .....  
الشعبة: .....

المادة: الحاسوب  
زمن الاختبار: 45 دقيقة  
النموذج الثاني

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. المادة الخام التي تبني منها المعلومات بعد المعالجة			
أ. البيانات	ب. المعلومات	ج. التعليمات	د. جميع ما سبق
2. مرحلة يقوم المعالج فيها بتحليل التعليمات لمعرفة العملية المطلوب تنفيذها			
أ. إحضار التعليمات	ب. فك شيفرة التعليمات	ج. تنفيذ التعليمات	د. ليس مما سبق
3. منطقة تحوي جميع الكائنات المستخدمة في المشروع			
أ. منطقة الكائنات	ب. منطقة المنصة	ج. منطقة البرمجة	د. المقطع البرمجي
4. يمكن تغيير لغة واجهة العرض في سكراتش من خلال الأيقونة			
أ. ملف	ب. 	ج. 	د. 
5. أقصى مسافة بين نقطة المنتصف الى أقصى اليمين في منطقة المنصة على المحور السيني هي .....			
أ. 180 خطوة	ب. 360 خطوة	ج. 240 خطوة	د. ليس مما سبق
6. تستخدم اللبنة  لتغيير اتجاه الكائن لـ			
أ. الأسفل	ب. اليمين	ج. اليسار	د. الأعلى
7. لمنع خروج الكائن من حدود المنصة نستخدم لبنة الأمر			
أ. 	ب. 	ج. 	د. 

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخاطئة: (5 درجات)			
1. ( ) تُعد سكراتش أحد بيئات البرمجة الرسومية مغلقة المصدر.			
2. ( ) تعمل لبنة  على إيقاف زمني محدد للكائن قبل تنفيذ الأمر الذي يليه.			
3. ( ) عند رسم الأشكال فإن الدورة الكاملة للكائن تكافئ 180 درجة .			
4. ( ) لبنتا الأمر  و  تعملان بصورة عكسية .			
5. ( ) الكائن يستدير حسب قيمة الزاوية المحددة في لبنة  .			

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين: (4 درجات)

( تحرير - ملف - اليمين - نقطة (y,x) - انزل القلم - امسح )

1- ..... تمثل موضع الكائن على المنصة.

2- لحفظ المشروع في برنامج سكراتش لاستخدامه أكثر من مرة نختار أمر حفظ باسم من قائمة .....

3- الاتجاه الافتراضي للكائن عند تشغيل سكراتش هو .....

4- لبنة ..... تزيل كل آثار القلم على المنصة عدا الكائنات.

السؤال الرابع: وفق/ي بين العبارات في العمود (أ) وما يناسبها من العبارات في العمود (ب): (4 درجات)

(ب)	(أ)
( ) تنفذ اللبنة داخلها عدد 10 مرات.	1. اذهب إلى الموضع من 0 من 0
( ) تجعل الكائن يتحرك للأمام بمقدار 10 خطوات.	2. اجعل لون القلم مساوياً
( ) تجعل الكائن يتحرك للخلف بمقدار 10 خطوات.	3. حوّل 10 مرة
( ) تغيير لون القلم بتغيير اللون.	4. تحرك -10 خطوة
( ) ينتقل الكائن من موضعه الحالي لموضع مركز المنصة.	5.

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،



20

المدرسة: .....  
الدرجة: .....  
اسم الطالب/ة: ..... الشعبة: .....

المادة: الحاسوب  
زمن الاختبار: 45 دقيقة  
النموذج الثالث

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. من أنواع البيانات			
أ. رقمية	ب. تماثلية	ج. حقيقية	د. ( أ + ب )
2. عدد العمليات التي ينفذها المعالج في الثانية الواحدة هي			
أ. النواقل	ب. تردد المعالج	ج. سعة الذاكرة	د. ليس مما سبق
3. مساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة في المشروع هي			
أ. منطقة الكائنات	ب. منطقة المنصة	ج. منطقة البرمجة	د. المقطع البرمجي
4. لاسترجاع ملف تم حفظه مسبقاً في برنامج سكراتش نختار من قائمة ملف الأمر .....			
أ. جديد	ب. فتح	ج. حفظ باسم	د. حفظ
5. أقصى مسافة بين نقطة المنتصف الى الأعلى على المحور الصادي هي .....			
أ. 180 خطوة	ب. 360 خطوة	ج. 240 خطوة	د. ليس مما سبق
6. توجد لبنة <b>ارتد إذا كت عدد الحافة</b> في مجموعة أوامر .....			
أ. التحكم	ب. الحركة	ج. القلم	د. الأحداث
7. يتغير حجم القلم بتغيير القيمة العددية في لبنة:			
أ. اجعل حجم القلم مساوياً 1	ب. اجعل لون القلم مساوياً	ج. اجعل لون القلم مساوياً 110	د. جميع ما سبق

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخاطئة: (5 درجات)	
1. ( )	يمكن رسم الزخارف والأشكال الهندسية في برنامج سكراتش.
2. ( )	لبنة <b>اتجه نحو الاتجاه -90</b> تجعل الكائن يتجه نحو اليمين .
3. ( )	كلما زادت قيمة حجم القلم زاد سمك الخط الذي يرسمه القلم.
4. ( )	ليس شرطاً أن يكون موقع الكائن في منتصف المنصة دائماً.
5. ( )	توجد لبنة <b>كرر 10 مرة</b> ضمن مجموعة أوامر الحركة.

(4 درجات)

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين:

( sb2 - (0,0) - الكائن - استدر 15 درجة - استدر 15 درجة )

1- ..... عبارة عن أشكال أو رسومات يمكن برمجتها وتحريكها.

2- يحفظ ملف المشروع في سكراتش بامتداد .....

3- الموقع الافتراضي لكائن الهرة على المنصة .....

4- يمكن للكائن الاستدارة يمينا 15 درجة مع عقارب الساعة من خلال الأمر .....

(4 درجات)

السؤال الرابع: وفق/ي بين العبارات في العمود (أ) وما يناسبها من العبارات في العمود (ب):

(ب)	(أ)
( ) تستخدم لمسح آثار القلم على المنصة.	1. اجعل تمط الدوران يسار - يمين
( ) الانتظار عدد ثانية قبل البدء أو استئناف تنفيذ المقطع البرمجي.	2. اجعل لون القلم مساوياً 110
( ) منع ظهور الكائن مقلوباً بعد الارتداد عند حافة المنصة.	3. انتظر 1 ثانية
( ) تحريك الكائن عدد محدد من الخطوات .	4. امسح
( ) تغيير لون القلم بتغيير القيمة الرقمية.	

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،