

نماذج تدريبية

اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول في الحاسوب

الصف الخامس الابتدائي-2022-2023



إعداد المعلمين/

دعاء درويش أبو موسى

ميرال شفيق الكردي

خميس حمدي السويدي

إشراف/

وحدة التقييم

نوفمبر - 2022



20

الدرجة:
اسم الطالب/ة:
المدرسة:
الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الأول

(20) درجة

الجزء الثاني: الحاسوب

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. كل ما هو غير محسوس من مكونات الحاسوب			
أ. الكيان البرمجي	ب. الفأرة	ج. الكيان المادي	د. الشاشة
2. يستقبل الحاسوب البيانات من المستخدم عن طريق :			
أ. وحدات الإخراج	ب. اللوحة الأم	ج. وحدات الإدخال	د. الصندوق
3. يمثل.....حلقة الوصل بين المستخدم والمكونات المادية ولا يعمل الحاسوب بدونه			
أ. البرامج التطبيقية	ب. البرنامج	ج. نظام التشغيل	د. المعلومات
4. ذاكرة تفقد محتوياتها عند انقطاع الكهرباء:			
أ. الذاكرة الثانوية	ب. الذاكرة المؤقتة RAM	ج. القرص الصلب	د. الميكروفون
5. العالم الذي ابتكر الخوارزمية لحل المشكلات هو			
أ. ابن النفيس	ب. أبو جعفر محمد الخوارزمي	ج. ابن سينا	د. الرازي
6. هو جزء من البرامج المتاحة في البرنامج العالمي ساعة برمجة			
أ. ماين كرافت	ب. الرسام	ج. سكراتش	د. الفوتوشوب
7. اللغة البرمجية المستخدمة لكتابة أوامر ماين كرافت هي			
أ. سي	ب. جافا سكربت	ج. باسكال	د. فيجوال بيسك

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (x) أمام العبارة الخطأ: (5 درجات)	
1. ()	الحاسوب لا يمكن أن يعمل بدون برنامج الرسام .
2. ()	القطعة الإلكترونية المستخدمة في المرحلة الأولى لتطور الحاسوب هي الدارات المتكاملة.
3. ()	يجب مراعاة التصرفات السليمة عند استخدام الحاسوب وتطبيقاته.
4. ()	الهدف من اللغز الأول في ماين كرافت هو الوصول إلى الخروف.
5. ()	عند تركيب مجموعة لبنات للقيام بتنفيذ مهمة معينة يتكون لدينا برنامج في ماين كرافت

(5 درجات)


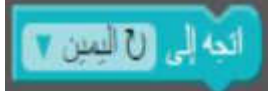
السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين:

(ألكس - CPU - الويندوز -  - إظهار الكود البرمجي - )

- 1- يعتبر من أشهر أنظمة التشغيل لسهولة استخدامه سعره المنخفض
- 2- من أهم مكونات الحاسوب المادية وتقوم بعمليات المعالجة والتحكم في البيانات المدخلة للحاسوب
- 3- لبنة تقوم بتحريك الشخص خطوة واحدة إلى الأمام
- 4- اللبنة المستخدمة في اللغز الثاني (تكسير الحطب)
- 5- تمثل شخصية البنت في ماين كرافت.

(3 درجات)

السؤال الرابع: وفق بين العامود (أ) والعامود (ب) بوضع الرقم المناسب:

(ب)	(أ)
() لبنة تقوم بتغيير اتجاه حركة الشخص ناحية اليمين.	1. اللبنة
() يقوم بتنفيذ اللبنة بعد تركيبها في ماين كرافت	2. 
() أمر لتنفيذ مهمة معينة.	3. 

خالص الأمنيات بالنجاح والتفوق،،،



20

الدرجة:
الدرجة:
اسم الطالب/ة:
الدرجة:
الدرجة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الثاني

(20) درجة

الجزء الثاني: الحاسوب

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. قُسمت مراحل تطور الحاسوب إلى ثلاثة مراحل اعتمادًا على			
أ. الحجم	ب. القطعة الإلكترونية	ج. الثمن	د. السرعة
2. عبارة عن لوحة إلكترونية تحتوي فتحات وشقوق لتثبيت القطع الإلكترونية الداخلية :			
أ. الصندوق	ب. اللوحة الأم	ج. الشاشة	د. القرص الصلب
3. برامج توظف إمكانيات الحاسوب لتنفيذ مهام يحتاجها المستخدم			
أ. البرامج التطبيقية	ب. الكيان المادي	ج. الويندوز	د. وحدة المعالجة المركزية
4. العلاقة بين مكونات الحاسوب علاقة :			
أ. تكاملية	ب. عكسية	ج. لا يوجد علاقة	د. طردية
5. وضع العالم الخوارزمي مجموعة من الخطوات المتسلسلة لحل مشكلة ما أطلق عليها اسم			
أ. البرنامج	ب. المعالجة	ج. الخوارزمية	د. نظام التشغيل
6. عدد الألفاظ (المراحل) في ماين كرافت			
أ. 12	ب. 13	ج. 14	د. 15
7. شخصيات ماين كرافت هما.			
أ. أليكس	ب. ستيف	ج. آنا	د. (أ + ب) معاً

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخطأ: (5 درجات)	
1. ()	الشاشة وحدة إخراج تخرج المعلومات على ورق .
2. ()	القرص الصلب يحتفظ بالبيانات بشكل دائم.
3. ()	تم تصميم أول جهاز حاسوب للاستخدامات العسكرية و الهندسية.
4. ()	برنامج ماين كرافت جزء من البرنامج العالمي ساعة برمجة.
5. ()	اللغة البرمجية المستخدمة في كتابة أوامر ماين كرافت هي فيجوال بيسك

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين: (5 درجات)



(الوورد - لوحة المفاتيح - إظهار الكود البرمجي - تحريك إلى الأمام - البرنامج - التشغيل)

- 1- برنامج يستخدم لمعالجة النصوص وتنسيقها
- 2- تستخدم لإدخال البيانات النصية.
- 3- عبارة عن مجموعة من اللبنة المرتبطة ببعضها البعض لتنفيذ مهمة معينة.
- 4- اللبنة المستخدمة بتحريك الشخص خطوة واحدة إلى الأمام هي
- 5- زر يقوم إظهار الأوامر البرمجية بلغة جافا سكريبت.

السؤال الرابع: وفق بين العامود (أ) والعامود (ب) بوضع الرقم المناسب: (3 درجات)

(ب)	(أ)
() الطريقة المستخدمة لتشغيل برنامج ماين كرافت	1.
() تستخدم في تكسير الأشجار للحصول على الخشب	2. أوف لاين Offline
() العمل على برنامج ماين كرافت دون الاتصال بالإنترنت.	3. النقر المزدوج

خالص الأمنيات بالنجاح والتفوق،،،

20

المدرسة:
الدرجة:
اسم الطالب/ة:
الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الثالث

(20) درجة

الجزء الثاني: الحاسوب

(7 درجات)

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1. من مجالات استخدام جهاز الحاسوب :

أ. التعليم ب. الترفيه ج. الاتصالات د. جميع ما سبق

2. تتصل بها مكونات الحاسوب الداخلية والخارجية من خلال مداخل ومخارج مثبتة عليها :

أ. اللوحة الأم ب. الذاكرة المؤقتة RAM ج. نظام التشغيل د. القرص الصلب

3. يعتبر القرص الصلب من للحاسوب :

أ. المكونات البرمجية ب. المكونات المادية ج. نظام التشغيل د. لا شيء مما سبق

4. جزء من البرامج المتاحة في البرنامج العالمي ساعة من البرمجة :

أ. ماين كرافت ب. الرسام ج. جافا د. الحاسبة

5. البرنامج المستخدم لإيجاد حاصل ضرب عددين هو :

أ. الرسام ب. البوربوينت ج. الحاسبة د. المستكشف

6. اللبنة  تستخدم لـ :

أ. تحريك الشخص خطوة واحدة للأمام ب. تكسير الأشجار والحصول على الخشب ج. تشغيل اللبنة د. الاتجاه نحو اليمين

7. من البرامج المستخدمة على جهاز الحاسوب لإنجاز أعمالنا:

أ. البوربوينت ب. الحاسبة ج. معالج النصوص د. جميع ما سبق

(5 درجات)

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخطأ:

1. () المكونات البرمجية هي كل ما هو محسوس من مكونات الحاسوب .

2. () تعتبر الشاشة والسماعات من وحدات الإخراج في الحاسوب .

3. () برنامج المستكشف يستخدم لعرض الملفات والمجلدات في الحاسوب .

4. () تمثل ستيف شخصية البنت التي تقود المغامرة في برنامج ماين كرافت.

5. () يتم حذف اللبنة باستخدام خاصية السحب والإفلات.

(5 درجات)

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين:

(تحريك إلى الأمام * تكاملية * 14 * معالج النصوص Word * مساحة العمل * 12)

1. العلاقة بين المكونات المادية والمكونات البرمجية علاقة

2. عدد الألفاظ في ماين كرافت لغزا.

3. لكتابة رسالة على الحاسوب نستخدم برنامج

4. هي لبنة تستخدم لتحريك الشخص خطوة واحدة للأمام

5. يتم تركيب اللبنة في ماين كرافت عن طريق سحب اللبنة من منطقة مربعات برمجية إلى

(3 درجات)

السؤال الرابع: وفق بين العمود (أ) والعمود (ب) بوضع الرقم المناسب:

(أ)	(ب)
1- المطرقة	() يستخدم لتشغيل البرنامج بعد تركيب اللبنة .
2- زر تشغيل	() أمر لإنجاز مهمة معينة .
3- اللبنة	() تعتبر من أشكال كتلة التدمير.

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،



20

المدرسة:
الدرجة:
اسم الطالب/ة:
الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الرابع

درجة (20)

الجزء الثاني: الحاسوب

(7 درجات)

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1. تم تصميم أول حاسوب للاستخدامات :

أ. التعليمية والرياضية ب. العسكرية والهندسية ج. الترفيه د. التجارية

2. من مكونات الحاسوب المادية تفقد محتوياتها عند انقطاع التيار الكهربائي :

أ. اللوحة الأم ب. الذاكرة المؤقتة RAM ج. نظام التشغيل د. وحدات الإدخال

3. يعتبر " الرسام " و "البوربوينت " من للحاسوب :

أ. المكونات البرمجية ب. المكونات المادية ج. وحدات الإدخال د. وحدات الإخراج

4. تمثل شخصية الولد الذي يقود المغامرة في برنامج ماين كرافت :

أ. سكراتش ب. أليكس ج. ستيف د. لاشيء مما سبق

5. أولى المراحل التي يقوم بها المبرمج لإعداد البرنامج :

أ. لغة البرمجة ب. المبرمج ج. اللبنة د. الخوارزمية

6. لبنة تستخدم لتحريك الشخص خطوة واحدة للأمام هي :

أ. تحريك إلى الأمام ب. اتجه إلى اليمين ج. اتجه إلى اليمين د. كتلة التدمير

7. مجموعة التعليمات والأوامر المتسلسلة التي يكتبها المبرمج لتنفيذ مهمة معينة :

أ. البرنامج ب. المبرمج ج. اللبنة د. جميع ما سبق

(5 درجات)

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخطأ:

1. () العلاقة بين المكونات المادية والمكونات البرمجية علاقة تكاملية

2. () تعتبر الفأرة ولوحة المفاتيح من وحدات الإخراج في جهاز الحاسوب .

3. () برنامج الحاسبة يستخدم لعرض الملفات والمجلدات في الحاسوب .

4. () برنامج ماين كرافت يمكن استخدامه مباشرة عبر شبكة الانترنت .

5. () عدد الألغاز في ماين كرافت 15 لغزا.

(5 درجات)

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين:

(مربعات برمجية * الرسام * المكونات المادية * كتلة التدمير * السحب والإفلات)

- 1- هي كل ما هو محسوس من مكونات الحاسوب .
- 2- لرسم منزل على جهاز الحاسوب نستخدم برنامج
- 3- هي لبنة تستخدم في تكسير الأشجار والحصول على الخشب
- 4- يتم حذف اللبنة باستخدام خاصية
- 5- يتم تركيب اللبنة في ماين كرافت عن طريق سحب اللبنة من منطقة إلى مساحة العمل .

(3 درجات)

السؤال الرابع: وفق بين العامود (أ) والعامود (ب) بوضع الرقم المناسب:

(أ)	(ب)
1- المهدة الثقيلة	() تستخدم لإعادة اللغز من جديد
2- إعادة التشغيل	() اللبنة الأساسية في برنامج ماين كرافت
3- عند التشغيل	() تعتبر من أشكال كتلة التدمير

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،

20

المدرسة:
الدرجة:
اسم الطالب/ة:
الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الخامس

(20) درجة

الجزء الثاني: الحاسوب

(5 درجات)

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1. العلاقة بين المكونات المادية والمكونات البرمجية علاقة :

أ. عكسية ب. طردية ج. تكاملية د. جميع ما سبق

2. الوحدة المسؤولة عن معالجة البيانات وتعتبر مركز المعالجة والتحكم في الحاسوب :

أ. اللوحة الأم ب. الذاكرة المؤقتة RAM ج. CPU د. القرص الصلب

3. عدد الألفاظ في برنامج ماين كرافت هو :

أ. 16 ب. 14 ج. 12 د. 10

4. المنطقة التي تحتوي على اللبنة في ماين كرافت تسمى :

أ. مربعات برمجية ب. عند التشغيل ج. كتلة التدمير د. المهمة المطلوبة

5. لبنة تستخدم لتحريك الشخص خطوة واحدة للأمام هي :

أ. تحريك إلى الأمام ب. كتلة التدمير ج. انحه إلى اليمين د. انحه إلى اليسار

(5 درجات)

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

1. () تتكون المكونات البرمجية في الحاسوب من أنظمة تشغيل وبرامج تطبيقية .

2. () برنامج البوربوينت يستخدم لاستعراض الملفات والمجلدات .

3. () يمكن تحميل نسخة لبرنامج ماين كرافت تعمل دون انترنت .

4. () يمنع استخدام اللبنة أكثر من مرة في المقطع البرمجي في ماين كرافت .

5. () يتم سحب اللبنة إلى مساحة العمل بطريقة النقر المزدوج.

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين: (4 درجات)

(كتلة التدمير * جافا سكربت * أليكس * إعادة تعيين)

1. من الشخصيات الموجودة في ماين كرافت وتعبر عن شخصية البنت
2. عند الضغط على زر تشغيل في ماين كرافت فإنه يتحول مباشرة إلى زر
3. الزر إظهار الكود البرمجي يترجم اللبنة بلغة
4. هي اللبنة المستخدمة لتكسير الأشجار والحصول على الخشب.

السؤال الرابع: وفق بين العامود (أ) والعامود (ب) بوضع الرقم المناسب: (4 درجات)

(أ)	(ب)
1- الرسام	() المسئول عن كتابة وإعداد البرامج .
2- المبرمج	() أمر لإنجاز مهمة معينة .
3- اللبنة	() الوسيط ما بين المستخدم والمكونات المادية للحاسوب .
4- نظام التشغيل	() يستخدم لرسم الصور ومعالجتها .

السؤال الخامس: صنف ما بين القوسين إلى مكونات مادية أو مكونات برمجية : (درجتان)

(القرص الصلب * الرسام * ماين كرافت * وحدة المعالجة المركزية)

مكونات مادية	مكونات برمجية

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،



20

الدرجة:
اسم الطالب/ة: الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج السادس

(20) درجة

الجزء الثاني: الحاسوب

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)		
1. في عصرنا الحالي أصبح الأمي هو الشخص الذي لا يُجيد		
أ. استخدام السيارة	ب. استخدام الحاسوب	ج. القراءة والكتابة
2. (RAM و CPU) من مكونات الحاسوب:		
أ. المادية	ب. البرمجية	ج. ليس مما ذكر
3. الأدوات التالية تعتبر من وحدات الإدخال في الحاسوب <u>معدا</u> :		
أ. الفأرة	ب. الطابعة	ج. لوحة المفاتيح
4. وسيط بين المستخدم ومكونات الحاسوب المادية.		
أ. لغات برمجة	ب. برامج تطبيقية	ج. الويندوز
5. الشرط الضروري في الخوارزمية هو أن تكون الخطوات لحل المشكلة المراد معالجتها.		
أ. مرتبة ومتسلسلة	ب. غير مرتبة ومتسلسلة	ج. عشوائية
6. ماين كرافت من البرامج المتوفرة على موقع ساعة برمجة ويستخدمه الطلبة حول العالم لتعلم		
أ. الرسم	ب. البرمجة	ج. الموسيقى
7. يتم تشغيل البرنامج في ماين كرافت بالضغط على:		
أ. 	ب. 	ج. 

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (x) أمام العبارة الخطأ: (5 درجات)		
1. () الذاكرة المؤقتة بمجرد قطع التيار الكهربائي عن الحاسوب تفقد محتوياتها.		
2. () (برنامج المستكشف) مخصص في إظهار الملفات على الحاسوب.		
3. () عند تشغيل برنامج ماين كرافت يبدأ باللغز رقم (2).		
4. () مساحة العمل عبارة عن المنطقة التي تتجمع بها اللبانات البرمجية لتكوين البرنامج .		
5. () لتنفيذ البرنامج مرة أخرى في ماين كرافت نقوم بالضغط على  .		

(5 درجات)

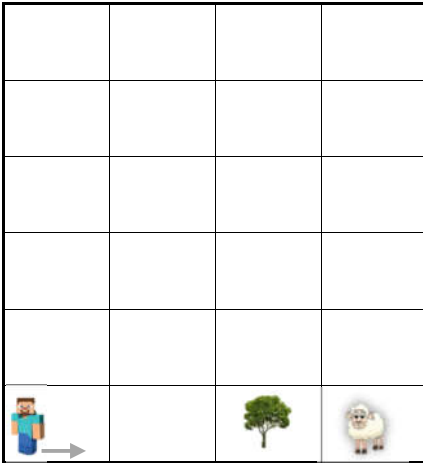
السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين:

(JavaScript - القطع الإلكترونية - حذف اللبنة - تاريخ ميلادي - البرنامج - الورد)

1. تم تقسيم مراحل تطور الحاسوب اعتمادًا على المستخدمة في التصنيع.
2. يُساعدني برنامج في كتابة بحث أو تقرير على الحاسوب.
3. اختيار ككلمة مرور أمر غير مقبول.
4. يتم ترجمة اللبنة في برنامج الماين كرافت إلى لغة
5. يتم سحبها وإفلاتها من مساحة العمل إلى مربعات برمجية .

(3 درجات)

السؤال الرابع: تأمل البرنامج بالأسفل و ورقة المربعات ثم اجب:



عند التشغيل

تحريك إلى الأمام

كتلة التدمير

اختر الإجابة الصحيحة مما يلي:

1. لبنة..... لا يمكن إزالتها من مساحة العمل في برنامج ماين كرافت:		
أ. تحريك إلى الأمام	ب. كتلة التدمير	ج. عند التشغيل
2. المهمة المطلوب من ستيف (بعد) تنفيذ البرنامج:		
أ. الوصول إلى الشجرة	ب. الحصول على الخشب	ج. الوصول الخروف
3. كي يصل ستيف إلى الخروف يلزمنا إضافة لبنة نهاية البرنامج.		
أ. تحريك إلى الأمام	ب. عند التشغيل	ج. كتلة التدمير

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،